

Конкурсные мероприятия

В рамках Сбора проводится 5 конкурсов для участников:

- а) парусная гонка на шлюпках ЯЛ-6 (по степени готовности команд);
- б) конкурс визитных карточек делегаций;
- в) конкурс - смотр строя и песни;
- г) штурманский конкурс;
- д) перетягивание каната.

В каждом конкурсе определяется делегация-победитель, набравшая наибольшую сумму баллов и делегации, занявшие 2 и 3 места.

Парусная гонка на шлюпках ЯЛ-6

Состав экипажа 7 человек (основной состав команды).

Рулевой экипажа шлюпки должен иметь удостоверение старшины шлюпки или яхтенного рулевого.

Шлюпки распределяются по жеребьевке.

Дистанция 45-50 кбт в виде треугольника, количество гонок - 3.

Старт против ветра.

Предстартовое время 10 минут.

Старт открыт – 5 минут.

Финиш открыт в течение 1/3 времени, затраченного на прохождение дистанции шлюпкой, финишировавшей первой.

По усмотрению судейской коллегией используется один из вариантов подъема парусов:

- на ракс-бугеле и третней стропе;
- на «удавке»;

Разрешается использование дополнительного такелажа.

Настройка такелажа и парусов - в течение предстартового времени.

Перед гонкой рулевые получают гоночную инструкцию.

Замена имущества, полученного в комплекте со шлюпкой, без согласования с судейской коллегией запрещена.

Экипажи должны находиться в спасательных жилетах, надетых в соответствии с правилами, с момента посадки в шлюпки и до выхода из нее (за нарушение этого требования команда снимается с гонки и результат ее в данной гонке приравнивается к нулю).

Результат команды может быть аннулирован в результате нарушения правил плавания по внутренним водным путям, инструкции по правилам ТБ, инструкции по правилам проведения гонки.

Конкурс визитных карточек

Каждая делегация готовит свою «визитную карточку», которая предполагает презентацию в творческой форме работы своего образовательного учреждения.

Условия конкурса:

- а) участвует вся делегация учащихся.
- б) время выступления до 7 минут.

Критерии оценки: яркость, оригинальность, качество исполнения, массовость, оформление, наглядность.

Победителями являются делегации, набравшие наибольшую сумму баллов.

Рекомендации. В ходе выступления могут быть использованы фрагменты видеофильмов, слайд шоу, исполнены песни, танцы и т.д. Во время выступления могут быть использованы костюмы.

Конкурс - смотр строя и песни

В конкурсе принимает участие вся команда.
Форма одежды - парадная с головными уборами.

Порядок выполнения обязательной программы:

- построение в две шеренги;
- доклад командира о готовности к выполнению программы смотра;
- повороты на месте в составе отделения (команды);
- прохождение строевым шагом в составе отделения (команды);
- выполнение воинского приветствия в движении;
- исполнение строевой песни в движении;
- доклад командира о выполнении программы смотра.

Критерии оценки:

- внешний вид, соблюдение правил ношения военной формы одежды;
- строевая стойка;
- выполнение поворотов на месте;
- четкость прохождения строевым шагом;
- четкость выполнения воинского приветствия;
- качество исполнения песни;
- действия командира.

Штурманский конкурс

В штурманский конкурс включены следующие задания:

- нанесение целей на карту по координатам;
- выдача целеуказания (измерение пеленга и дистанции);
- снятие высоты и азимута звезд с помощью Звёздного глобуса;
- подготовка навигационного секстана к измерениям.

Задания штурманского конкурса выполняются после предварительно проведённых занятий на базе «Океанской Эскадры».

Перетягивание каната

Перетягивание каната производится на открытом воздухе.

На старте соревнований команда состоит из восьми участников. Соревнования будут считаться начавшимися для каждой команды, когда они находятся в положении готовности тянуть канат под непосредственным контролем судьи. В случае травмы спортсмена, команде разрешается соревноваться в количестве семи участников. Команде не разрешается соревноваться с количеством участников менее семи.

Окружность каната должна быть не менее 10 см (100 мм.) и не более 12,5 см (125 мм.), канат не должен иметь узлов или иных мест, помогающих закрепить руки. Конец каната должен быть обметанным. Минимальная длина каната должна быть не менее 33,5 м.

Ни один спортсмен не должен осуществлять захват каната на участке, ограниченном внешними отметками или тесемками. В начале каждой схватки первый из участников каждой команды захватывает канат как можно ближе к наружной отметке или тесемке.

Не допускается образование на канате никаких узлов или петель, а также зажимание его любой частью корпуса спортсмена любой из команд. Пересечение канатом вокруг самого себя означает образование петли. При начале схватки канат должен быть натянут, причем центральная отметка каната должна находиться над центральной отметкой на площадке.

Каждый из спортсменов должен держать канат голыми руками обычным захватом, т.е. обращенными кверху ладонями обеих рук, а канат будет проходить между корпусом спортсмена и верхней частью его руки. Любой другой захват, препятствующий свободному движению каната, считается «замком» и является нарушением правил.

Ноги должны быть обращены коленями вперед, а спортсмены должны находиться все время в положении тяги каната.

Последний из спортсменов команды называется «якорем». Канат должен пройти вдоль его корпуса, по диагонали через спину и над противоположным плечом сзади вперед. Оставшаяся часть каната пройдет подмышкой назад и наружу и расслабленный конец должен сбегать вниз свободно. Спортсмен-якорь должен затем захватить канат обычным захватом, т.е. ладонями рук, обращенными вверх, с обеими руками, протянутыми вперед.

Общие нарушения правил:

- «Сидение», умышленное сидение на земле, или неосуществление немедленного возврата в позицию тяги после того, как спортсмен поскользнулся;
- «Опора», касание земли иной, чем нога, частью тела;
- «Замок», любое действие, препятствующее свободному движению каната;
- «Зажим», хват, иной, чем предусмотренный настоящими Правилами;
- «Стопор», удерживание каната в положении, когда он не проходит между корпусом спортсмена и верхней частью его руки;
- «Положение», сидение на ноге или части тела или положение ноги, не направленной коленом вперед;
- «Проскальзывание», пропускание каната через руки;
- «Гребля», неоднократное сидение на земле с одновременными толчками ногами назад;
- «Позиция якоря», позиция иная, чем указанная в настоящих Правилах;
- «Тренер», подсказка тренера своей команде во время схватки;
- «Пассивность», отказ команд активно включиться в соревновательные усилия в течение схватки, что ведет к продолжительному состоянию «мертвой» точки, плохо характеризующей этот вид спорта, приводит к команде «Нет схватки», которая может быть объявлена в любое время. Схватка будет повторена на новой или менее «разбитой» поверхности, находящейся в близости от исходной дорожки для схватки. Если схватка с периодами пассивности длится дольше десяти минут, Судья должен объявить команду «Нет схватки».

Чтобы быть дисквалифицированной, команда должна получить два (2) предупреждения за нарушение настоящих Правил в одной схватке. Нарушение засчитывается, если его сделал хотя бы один из спортсменов.

Команда побеждает в схватке, если она перетаскивает канат на требуемое расстояние, указанное маркировкой (отметкой, тесемкой) или же если противник дисквалифицируется судьей.

Схватка выиграна, когда одна из крайних маркировок каната будет перетянута через центральную линию на земле.